OMMAVIY OFERTA

interaktiv servisi-o‘yini «SHAHARLAR»

2026-yil 1-oktabrdagi tahrir. 2026-yil 1-oktabrdan kuchga kiradi.

1. TERMINLAR VA TA’RIFLAR

Abonent – Operator bilan telekommunikatsiya xizmatlari ko‘rsatish to‘g‘risida shartnoma tuzgan 18 yoshga to‘lgan jismoniy shaxs.

Abonent uskunasi – Abonentning egalik qilishi va foydalanishida bo‘lgan oxirgi (foydalanuvchi) uskuna, Operator tarmog‘iga ulanib, Operatorning uskunasi va aloqa tarmog‘i orqali Kontent-provayder xizmatlariga kirish imkonini beradi.

Oferta qabul qilish – Abonent tomonidan Kontent-provayder xizmatidan foydalanish, shu jumladan, cheklanmagan holda, Ofertaning shartlariga rozi ekanligini tasdiqlaydigan so‘rov yuborish jarayonini o‘tkazish orqali haqiqatdan ham foydalanish. Oferta qabul qilinganidan so‘ng Abonent ushbu Ofertaning shartlarini so‘zsiz va butunlay qabul qilgan hisoblanadi.

Shaharlar nomlari generatori – «Shaharlar» o‘yinidagi shahar nomlarini ishlab chiqaradigan interaktiv algoritm.

So‘rov – Kontent xizmatiga kirish uchun SMS orqali yuborilgan buyruq.

Kontent xizmati – Abonentga uning so‘rovi asosida Kontent-provayder tomonidan taqdim etiladigan «Shaharlar» o‘yini.

Abonentning (elektron) hisob raqami – Operator xizmatlarini hisobga olish, mablag‘larning tushumi va sarfini kuzatish uchun Operator tizimidagi elektron hisob raqami.

Mb (megabayt) – Operator tomonidan Abonentga taqdim etiladigan internet-trafik hajmining o‘lchov birligi.

Operator – Abonentga telekommunikatsiya xizmatlarini taqdim etadigan va u bilan shartnoma tuzgan «COSCOM» MChJ (STIR 201788904).

Tashkilotchi/Kontent-provayder – Operator bilan shartnomaviy munosabatlarda bo‘lgan va ushbu Oferta asosida Abonentga o‘yin xizmatini taqdim etadigan «SMART MOBILE GROUP» MChJ (STIR 303033193).

Obuna – Kontent-provayder tomonidan Abonentga ushbu Oferta shartlari asosida ma’lum vaqt davomida «Shaharlar» o‘yiniga kirish huquqini taqdim etish.

Kunlik obuna paketi – «Shaharlar» o‘yinining bitta seansini o‘z ichiga oladi va 00:00:00 dan 23:59:59 gacha amal qiladi.

O‘yin reyting ballari – o‘yinda ishtirokchilarning kalendar oyi davomida o‘yin reytingini aniqlash uchun shahar nomini to‘g‘ri kiritganlik uchun beriladigan ballar.

«Shaharlar» o‘yini seansi – «Shaharlar» o‘yinining noto‘g‘ri shahar nomini kiritganda to‘rt qo‘shimcha imkoniyatni taqdim etadi.

Xizmat raqami – Operator tomonidan Kontent-provayderga Kontent xizmatini taqdim etish uchun ajratilgan qisqa raqam.

Tarmoq – Operator tomonidan Abonentga O‘zbekiston Respublikasi doirasida aloqa xizmatlarini taqdim etish uchun texnik vositalar to‘plami (kommutatsiya va radio uskunalar, abonent uskunalari, ulanish liniyalari va hokazo).

SMS (Short Message Service / Qisqa xabarlar xizmati) – Operator tomonidan Abonentga qisqa matnli xabarlarni yuborish va olish imkonini beruvchi xizmat.

O‘yin ishtirokchisi – ushbu Ofertani qabul qilib, «PREPAID» oldindan to‘lov tizimidan foydalanuvchi Abonent.

Oferta – Operatorning www.ucell.uz va Tashkilotchining www.smg.uz internet-saytlarida nashr etilgan kontent xizmatlarini tashkil etish to‘g‘risidagi jamoat taklifi.

2. UMUMIY SHARTLAR VA QOIDALAR

2.1. O‘yin «Shaharlar» interaktiv xizmat sifatida joriy etiladi, so‘z boyligini kengaytirish, bilim va xotira mashqlari uchun hamda Abonentlarning pullik xizmatlarga bo‘lgan qiziqishini oshirish va ularga ushbu Oferta shartlariga muvofiq qo‘shimcha xizmatlarni taqdim etish uchun mo‘ljallangan. Shuningdek, o‘yinda qatnashish orqali ishtirokchilar har oyning oxirida faoliyati natijalariga ko‘ra sovrin yutish imkoniyatiga ega bo‘ladilar, bu esa ushbu Oferta shartlariga muvofiq amalga oshiriladi.

2.2. O‘yin «Shaharlar» dunyo bo‘ylab mashhur bo‘lgan o‘yin asosida Abonentlar uchun ishlab chiqilgan va yaratilgan.

2.3. O‘yin «Shaharlar» obuna orqali amalga oshiriladi va Abonentlar uchun pullik hisoblanadi.

2.4. O‘yin «Shaharlar» Abonentning tanloviga ko‘ra o‘zbek yoki rus tillarida taqdim etiladi.

2.5. Interaktiv o‘yin «Shaharlar» faqat oldindan to‘lov tizimidan («PREPAID») foydalanuvchi va quyidagi tarif rejalari bo‘yicha Operator xizmatlaridan foydalanayotgan Abonentlar uchun mavjud:

Family PO	Special 125 BN	Special 45	Doimiy 25
MORE!_MIN_NEW	Good	Special 70	Doimiy 35
Thankfully	Mood_Regional_New	Special 100	Doimiy 40
Good Mood	Good_Mood_Monthly_Full	Good Mood Monthly+	Doimiy 50
Cool Mood	Cool_Mood+	Special 45 BN	Doimiy 55
Excellent Mood	Cool_Mood_Monthly_Full	Special 70 BN	Doimiy 70
Active 45	Excellent_Mood+	Special 100 BN	Yangi Doimiy 70
Active 70	Special 35+	Start 10	Doimiy 100
Active 100	Special 55+	Ovoz 15	Doimiy 150
Student	Special 80+	Internet 60	Start 35
Tantana	Special 125+	Sof_18	Foydali Plus
Katta Tantana	COSMO_16	Sof_30	Yangi Doimiy 70
Special 35	COSMO_23	Sof_40	Katta Doimiy 40
Special 55	COSMO_28	Sof_50	Katta Doimiy 55
Special 80	Special 35+_BNFREE	Sof_70	Katta Doimiy 70
Special 125	Special 55+_BNFREE	Sof_100	Katta Doimiy 100
Good mood Regional	Special 80+_BNFREE	Foydali	Katta Doimiy 150
Marhamat	Special 125+_BNFREE	New Foydali	Yangi Doimiy 70
Special 35 BN	Tantana_Full	Welcome	
Special 55 BN	Katta Tantana_Full	Cordial Welcome	
Special 80 BN	SIMPLE	Doimiy 20	

2.6. O‘yin «Shaharlar» ushbu Oferta shartlariga muvofiq 2024-yil 26-iyundan boshlab Abonentlar uchun mavjud bo‘ladi.

3. OBUNANING NARXI VA O‘YINDA ISHTIROK ETISH

3.1. O‘yin «Shaharlar» uchun kunlik obuna paketi narxi bir kalendar kun uchun 1 000 (bir ming) so‘mni tashkil etadi, QQS hisobga olingan holda.

3.2. Kunlik obuna paketiga o‘yin «Shaharlar»ning bitta seansi kiradi. O‘yin «Shaharlar» seansi Abonentning noto‘g‘ri kiritgan shahar nomi uchun to‘rt qo‘shimcha imkoniyatni o‘z ichiga oladi. 23:59:59 da kunlik obuna paketi seansining ishlatilmagan imkoniyatlari o‘z kuchini yo‘qotadi.

3.3. O‘yin «Shaharlar» uchun kunlik obuna paketining narxi birinchi kun va keyingi kunlar uchun Abonentning hisob raqamidan avtomatik tarzda yechib olinadi.

4. O‘YINDA ISHTIROK ETISHNI FAOLLASHTIRISH ALGORITMI

4.1. Obuna bo‘lish usuli — 0830 raqamiga SMS: o‘yin «Shaharlar»ni faollashtirish va unda ishtirok etish uchun Abonent abonent uskunasidan 0830 xizmat raqamiga SMS yuboradi.

0830 xizmat raqamiga SMS yuborilgandan so‘ng Abonentga quyidagi ma’lumotlarni o‘z ichiga olgan SMS yuboriladi:

- Kontent xizmatining qisqacha tavsifi;
- Oferta joylashgan saytga havola;
- xizmat tilini tanlash imkoniyati (o‘zbek tili, rus tili).

Agar Abonentning hisob raqamida o‘yin «Shaharlar»ga obunani faollashtirish uchun yetarli mablag‘ bo‘lsa, Abonent xizmat tilini tanlash imkoniyatiga ega bo‘ladi. Xizmat tilini tanlash orqali Abonent ushbu ofertaning shartlari bilan tanishganligini tasdiqlaydi va obunani qabul qiladi.

Agar Abonentning hisob raqamida o‘yin «Shaharlar»ga obunani faollashtirish uchun yetarli mablag‘ bo‘lmasa, unga mablag‘ yetarli emasligi haqida SMS yuboriladi va hisob raqamini to‘ldirish tavsiya etiladi.

Misol: «Hurmatli Abonent, afsuski, hisob raqamingizda «Shaharlar» xizmatiga obuna bo‘lish uchun mablag‘ yetarli emas. Hisobingizni to‘ldiring va qayta urinib ko‘ring».

5. O‘YIN «SHAHARLAR» QOIDALARI

5.1. O‘yin «Shaharlar» SMS orqali o‘tkaziladi. O‘yin «Shaharlar» muvaffaqiyatli faollashtirilgandan so‘ng ishtirokchiga xizmatdan foydalanish bo‘yicha quyidagi buyruqlar yuboriladi:

O‘yin buyruqlari:

- Raqam 1 — o‘yinni boshlash
- Raqam 3 — bugun yuborilgan shaharlar haqida ma’lumot
- Raqam 6 — reyting ballari haqida ma’lumot
- Raqam 7 — yordam
- Raqam 8 — tilni tanlash
- STOP — obunani bekor qilish

5.2. O‘yin «Shaharlar» muvaffaqiyatli ishga tushirilgandan so‘ng abonent uskunasiga birinchi shahar nomini o‘z ichiga olgan SMS yuboriladi. Ishtirokchi o‘yin davomida kiritilgan shahar nomining oxirgi harfi bilan boshlanadigan shahar nomini kiritishi kerak. O‘yin ishtirokchi tomonidan o‘yin seansida kiritilgan shahar nomi qayta ishlatilmaguncha yoki oxirgi harf bilan boshlanadigan shahar nomini topa olmaguncha davom etadi.

Misol: Ishtirokchiga birinchi shahar nomi «Samarqand» yuborildi. Ishtirokchi bu shahar nomining oxirgi harfi bilan boshlanadigan shahar nomini kiritishi kerak («Denov»). Keyin interaktiv o‘yin ishtirokchiga «V» harfi bilan boshlanadigan shahar nomini yuboradi («Vobkent»). Ishtirokchi «T» harfi bilan boshlanadigan shahar nomini kiritishi kerak.

5.3. Oʻyin «Shaharlar»da kirillitsa asosidagi alifbo harflari bilan shahar nomini kiritishda quyidagi harf kombinatsiyalari qoʻllaniladi:

А а	A a	Б б	B b	В в	V v
Г г	G g	Д д	D d	Е е	E e
Ё ё	E e	Ж ж	Zh zh	З з	Z z
И и	I i	Й й	Y y	К к	K k
Л л	L l	М м	M m	Н н	N n
О о	O o	П п	P p	Р р	R r
С с	S s	Т т	T t	У у	U u
Ф ф	F f	Х х	Kh kh	Ц ц	Ts ts
Ч ч	Ch ch	Ш ш	Sh sh	Щ щ	Shch shch
Ь ь	'	Ы ы	Y y	Ъ ъ	'
Э э	E e	Ю ю	Yu yu	Я я	Ya ya

Agar shahar nomi bir nechta harflar bilan tugasa, quyidagi misolda koʻrsatilganidek, oʻyin davomida abonentga shahar nomi yuborilganida, soʻnggi harf katta harf bilan yoziladi. Agar soʻnggi harf bir nechta belgilardan iborat boʻlsa, ular ham katta harflar bilan yoziladi. Masalan, agar shahar nomi «Щ-Shch» harfi bilan tugasa, ishtirokchi keyingi shahar nomini shu harf va shu belgi bilan boshlashi kerak boʻladi.

5.4. Oʻyin «Shaharlar»dagi shahar nomlari dunyo mamlakatlari va ma’muriy-hududiy birliklarning shahar nomlariga mos keladi.

6. OʻYINDA ISHTIROK ETISH UCHUN SOVRINLAR

6.1. Har bir toʻgʻri shahar nomini kiritgan ishtirokchi 45 Mb va 10 reyting balliga ega boʻladi.

6.2. Notoʻgʻri shahar nomini kiritgan ishtirokchi 30 Mb va 5 reyting balliga ega boʻladi.

6.3. Agar abonent 5 kun ichida Kontent-provayderning call-markaziga murojaat qilib, oʻz javobining toʻgʻriligini isbotlasa, u qoʻshimcha 15 Mb va 5 reyting balliga ega boʻlishi mumkin.

6.4. Har bir oʻyinchi uchun oylik reyting kalendar oy davomida toʻplangan reyting ballaridan iborat.

6.5. Har oyda eng koʻp reyting ballarini toʻplagan oʻyinchi sovrin sifatida smartfonga ega boʻladi.

6.6. Agar bir nechta oʻyinchilar bir xil reyting ballariga ega boʻlsa, sovrin eng qisqa vaqt ichida toʻgʻri shahar nomlarini kiritgan oʻyinchiga topshiriladi. Bu vaqt ichida barcha toʻgʻri shahar nomlarini kiritish vaqti hisobga olinadi (soat, daqiqa, soniya, millisekundlar kiritiladi).

6.7. Agar oʻyinchi kontent xizmatidan voz kechsa, toʻplangan reyting ballari bekor qilinadi, faqat xizmatdan voz kechilgan kundan tashqari.

6.8. Oʻyinda ishtirok etish uchun ishlab chiqilgan dasturiy ta’minotdan foydalanish taqiqlanadi, bu oʻyin tezligiga va reyting ballarini kiritish tezligiga ta’sir qilishi mumkin.

6.9. Ushbu qoidalarga javob bermaydigan yoki ularni buzgan shaxslar ushbu xizmatdan foydalana olmaydi va sovrinni olish huquqiga ega emas.

7. SOVRIN YUTISH SHARTLARI

7.1. Sovrinni olish yoki unga ega boʻlish uchun gʻolib ushbu Oferta shartlariga muvofiq boʻlishi va Oʻzbekiston Respublikasi hududida yashashi kerak.

7.2. Kontent-provayder va Operator kontent xizmatidan notoʻgʻri yoki firibgarlik maqsadida foydalangan barcha oʻyinchilarni ogohlantirmasdan chiqarish huquqiga ega.

7.3. Kontent-provayder va Operator reyting ballarini undirish tartibiga ta’sir qilmoqchi bo‘lgan yoki to‘g‘ridan-to‘g‘ri yoki bilvosita ta’sir qilgan jismoniy shaxslarni xizmatdan foydalanishga yo‘l qo‘ymaslik huquqiga ega.

7.4. Agar g‘olib ushbu Oferta shartlaridan birini bajarmasa, u yutish huquqini yo‘qotadi.

7.5. Kontent-provayder g‘olib bo‘lgan o‘yinchi to‘g‘riligini va halolligini tekshirish huquqiga ega. Agar g‘olib Kontent-provayder tomonidan tekshiruvdan o‘tishni rad etsa, Kontent-provayder unga sovrin berishdan bosh tortish huquqiga ega.

7.6. Agar eng ko‘p reyting ballarini to‘plagan o‘yinchi sovrinni olishdan bosh tortsa yoki u bilan 10 kun ichida bog‘lanib bo‘lmasa, sovrin reyting bo‘yicha ikkinchi o‘yinchiga topshiriladi. Agar keyingi o‘yinchi ham sovrinni olishdan bosh tortsa yoki ololmasa, sovrin olishga rozi va imkoniyatga ega bo‘lgan o‘yinchi aniqlanmaguncha sovrin keyingi o‘yinchiga topshiriladi.

7.7. Sovrinni olish uchun g‘olib o‘yinchi 10 kun ichida pasport bilan kelishi shart. Agar ushbu ma’lumotlar taqdim etilmasa, sovrin berilmaydi va o‘yin natijalari qayta ko‘rib chiqiladi.

7.8. «Shaharlar» o‘yinidagi sovrinlar ishtirokchiga yetkazilmaydi, balki Kontent-provayderning ofisida yoki u belgilagan joyda topshiriladi.

7.9. «Shaharlar» o‘yinidagi sovrin bilan bog‘liq soliqlarni o‘yinchi o‘z zimmasiga oladi.

8. QOIDALARNI O‘ZGARTIRISH

8.1. Kontent-provayder va Operator ushbu Oferta shartlari va qoidalarini, kontent xizmatini tashkil qilish va boshqarish shartlarini bekor qilish, to‘xtatib qo‘yish yoki o‘zgartirish huquqini o‘zida saqlab qoladi. Bunday o‘zgarishlar haqidagi ma’lumotlar ushbu Ofertaga qo‘shimcha akt sifatida jamoatchilikka yetkaziladi.

9. MAS’ULIYAT

9.1. Kontent-provayder kontent xizmatining texnik to‘g‘riligi va foydalaniladigan ma’lumotlarning to‘g‘riligi uchun javobgar. Kontent-provayder ushbu Ofertada ko‘rsatilgan shartlarga muvofiq sovrinlarni g‘olib ishtirokchilarga topshirish kafolatini beradi.

9.2. Fors-major holatlar tufayli sovrinni topshirib bo‘lmasa, Kontent-provayder uni teng qiymatli sovrin bilan almashtirish majburiyatini oladi.

9.3. Kontent-provayder va Operator GSM xizmatlariga xos bo‘lgan texnik cheklovlar yoki boshqa holatlar sababli foydalanuvchilarning o‘yinda ishtirok eta olmasligi uchun javobgar emas (tarmoq band, xotira to‘liq, SMS xizmatlaridan noto‘g‘ri foydalanish, raqam noto‘g‘ri terilgan yoki bloklangan, tarmoqdan tashqarida bo‘lish, hisobda mablag‘ yetishmasligi va hokazo).

10. NIZOLARNI HAL QILISH TARTIBI

10.1. Ushbu kontent xizmati bilan bog‘liq har qanday nizolar yozma shaklda rasmiylashtirilib, 5 kun ichida javobgarga yuborilishi kerak.

10.2. Kontent-provayder, Operator va Kontent xizmati ishtirokchilari o‘rtasida yuzaga kelgan nizolar muzokaralar yo‘li bilan yoki, agar bu mumkin bo‘lmasa, talabnoma tartibiga rioya qilinganidan so‘ng O‘zbekiston Respublikasining vakolatli sudlari tomonidan hal qilinadi.

11. ISHTIROKCHILARNING MAJBURIY SHARTNOMASI

11.1. G‘oliblar kontent xizmatiga oid reklama faoliyatida ishtirok etishga va o‘z ism, familiyasi va boshqa ma’lumotlarini, shuningdek, o‘z suratlarini Kontent-provayder va Operator tomonidan foydalanishga ruxsat beradilar.

11.2. G‘oliblar reklama intervyulari, fotosuratlar va/yoki videotasvirlar olishda ishtirok etishga rozi bo‘ladilar.

11.3. Ishtirokchilar kontent xizmatining amal qilish muddati davomida Kontent-provayder va Operator tomonidan keyingi xizmatlar haqida SMS yoki boshqa aloqa vositalari orqali xabardor qilinishi mumkin.

11.4. Ushbu Oferta shartlariga kiritilgan barcha qo‘shimchalar, ilovalar va ma’lumotlar yoki kontent xizmatiga oid boshqa ma’lumotlar Operator va Tashkilotchi saytlarida e’lon qilinadi va kontent xizmatining ajralmas qismi hisoblanadi.

11.5. Operator va Kontent-provayder xizmatni istalgan vaqtda ogohlantirmasdan to‘xtatish huquqiga ega.

11.6. Operator va Kontent-provayder ishtirokchilar tomonidan xizmat muddati davomida sarflangan mablag‘lar uchun, shu jumladan, uchinchi shaxslar tomonidan noqonuniy tarzda hisobdan yechib olingan mablag‘lar uchun javobgar emas.

11.7. Kontent xizmatida ishtirok etish orqali ishtirokchilar Kontent-provayder va Operatorga taqdim etilgan barcha ma’lumotlarning to‘g‘ri, dolzarb va to‘liq ekanligiga kafolat beradilar.

ПУБЛИЧНАЯ ОФЕРТА

интерактивного сервиса-игры «ГОРОДА»

Редакция от 01.10.2026. Вступает в силу 01.10.2026.

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Абонент – физическое лицо, достигшее 18-летнего возраста, заключившее договор на оказание услуг телекоммуникаций с Оператором.

Абонентское устройство – находящееся во владении и пользовании Абонента пользовательское (оконечное) оборудование, обеспечивающее Абоненту доступ к услугам Контент-провайдера через оборудование и сеть связи Оператора посредством подключения данного оконечного оборудования к сети связи Оператора.

Акцепт Оферты – фактическое использование услуги Контент-провайдера Абонентом, в том числе, но не ограничиваясь, прохождением процедуры отправления запроса, посредством которого Абонент подтверждает согласие с условиями Оферты. После совершения Акцепта Оферты Абонент считается принявшим безоговорочно и в целом условия настоящей Оферты.

Генератор названий городов – интерактивный алгоритм, который выдает названия городов в игре «Города».

Запрос – команда, сгенерированная Абонентом путем отправки SMS для получения доступа к Контент-услуге.

Контент-услуга – познавательно-развлекательная игра «Города», предоставляемая Контент-провайдером Абоненту по Запросу последнего.

Лицевой (электронный) счет Абонента – электронный счет в системе Оператора, служащий для учета объема оказанных и подлежащих оказанию Услуг Оператором, поступления и расходования денежных средств, внесенных по Абонентскому договору в оплату услуг Оператора.

Mb (мегабайт) – единица измерения объёма данных при пользовании интернет-трафиком, предоставляемым Оператором Абоненту.

Оператор – Общество с ограниченной ответственностью «COSCOM» (ИНН 201788904), оказывающее услуги телекоммуникаций Абоненту на основании соответствующих лицензий и заключённого с ним договора.

Организатор/Контент-провайдер – ООО «SMART MOBILE GROUP» (ИНН 303033193), состоящее в договорных отношениях с Оператором и оказывающее развлекательную услугу Абоненту на основании настоящей Оферты.

Подписка – предоставление Контент-провайдером Абоненту доступа к игре «Города» за установленную плату в течение определенного периода времени на условиях настоящей Оферты.

Пакет ежедневной подписки – включает в себя один Сеанс игры «Города» и действует с 00:00:00 часов до 23:59:59 часов календарного дня.

Рейтинговые баллы игры – баллы, начисляемые за правильный ввод названия города, используемые для определения победителя в рейтинге Участников игры за календарный месяц.

Сеанс игры «Города» – включает в себя предоставление Контент-провайдером 4 (четырех) дополнительных попыток при неправильном вводе Участником игры названия города.

Сервисный номер – короткий номер, выделенный Оператором Контент-провайдеру для предоставления Контент-услуги Абоненту.

Сеть – совокупность технических средств (коммутационное и радиооборудование, абонентские устройства, соединительные линии, сооружения и т. п.) Оператора, с помощью которых Абоненту предоставляются услуги связи в пределах Республики Узбекистан.

SMS (Short Message Service / Служба коротких сообщений) – услуга, оказываемая Оператором Абоненту, позволяющая Абоненту отправлять и получать короткие текстовые сообщения.

Участник игры – Абонент предоплатной системы обслуживания («PREPAID»), который принял настоящие Правила путем акцепта оферты.

Оферта – настоящая публичная оферта об организации контент-услуги, опубликованная на интернет-сайте Оператора www.ucell.uz и Организатора www.smg.uz.

2. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ И ПРАВИЛА

2.1. Игра «Города» внедряется как интерактивный сервис с целью расширения словарного запаса, эрудиции и тренировки памяти, а также повышения интереса Абонентов к платным услугам и предоставления им возможности получать дополнительные услуги в соответствии с условиями настоящей Оферты, а также даёт возможность выиграть приз, который разыгрывается по итогам активности Участников игры в течение календарного месяца в соответствии с правилами, предусмотренными настоящей Офертой.

2.2. Игра «Города» разработана и создана для Абонентов на основе известной во всём мире игры «Города».

2.3. Игра «Города» реализуется по подписке и является платной для Абонентов.

2.4. Игра «Города» по выбору Абонента предоставляется на узбекском или русском языках.

2.5. Участие в интерактивной игре «Города» доступно только для Абонентов предоплатной системы обслуживания («PREPAID»), пользующихся услугами Оператора по следующим тарифам: Доступность интернет-пакета на тарифных планах:

Family PO	Special 125 BN	Special 45	Doimiy 25
MORE!_MIN_NEW	Good	Special 70	Doimiy 35
Thankfully	Mood_Regional_New	Special 100	Doimiy 40
Good Mood	Good_Mood_Monthly_Full	Good Mood Monthly+	Doimiy 50
Cool Mood	Cool_Mood+	Special 45 BN	Doimiy 55
Excellent Mood	Cool_Mood_Monthly_Full	Special 70 BN	Doimiy 70
Active 45	Excellent_Mood+	Special 100 BN	Yangi Doimiy 70
Active 70	Special 35+	Start 10	Doimiy 100
Active 100	Special 55+	Ovoz 15	Doimiy 150
Student	Special 80+	Internet 60	Start 35
Tantana	Special 125+	Sof_18	Foydali Plus
Katta Tantana	COSMO_16	Sof_30	Yangi Doimiy 70
Special 35	COSMO_23	Sof_40	Katta Doimiy 40
Special 55	COSMO_28	Sof_50	Katta Doimiy 55
Special 80	Special 35+_BNFREE	Sof_70	Katta Doimiy 70
Special 125	Special 55+_BNFREE	Sof_100	Katta Doimiy 100
Good mood Regional	Special 80+_BNFREE	Foydali	Katta Doimiy 150
Marhamat	Special 125+_BNFREE	New Foydali	Yangi Doimiy 70
Special 35 BN	Tantana_Full	Welcome	
Special 55 BN	Katta Tantana_Full	Cordial Welcome	
Special 80 BN	SIMPLE	Doimiy 20	

2.6. Игра «Города» будет доступна Абонентам в соответствии с условиями настоящей Оферты с «26» июня 2024 года.

3. ПЛАТА ЗА ПОДПИСКУ И УЧАСТИЕ В ИГРЕ

3.1. Стоимость пакета ежедневной подписки на игру «Города» за один календарный день составляет 1 000 (одна тысяча) сум с учетом Налога на добавленную стоимость.

3.2. В стоимость пакета ежедневной подписки входит право Участника игры на один сеанс игры «Города». Сеанс игры «Города» включает в себя предоставление Контент-провайдером 4 (четырех) дополнительных попыток при неправильном вводе Участником игры названия города. В 23:59:59 часов неиспользованные попытки сеанса игры ежедневной подписки на игру прекращают своё действие.

3.3. Стоимость пакета ежедневной подписки за первый день и за последующие после активации игры «Города» календарные дни списывается автоматически с Лицевого счета Абонента.

4. АЛГОРИТМ ДЕЙСТВИЙ ДЛЯ АКТИВАЦИИ УЧАСТИЯ В ИГРЕ

4.1. Способ подписки — SMS на номер 0830: чтобы активировать игру «Города» и принять в ней участие, Абонент отправляет с абонентского устройства SMS с любым словом на Сервисный номер 0830.

После отправки любого SMS на Сервисный номер 0830 Абоненту приходит SMS, содержащее следующую информацию:

- краткое описание Контент-услуги;
- ссылка на сайт с Публичной офертой;
- возможность выбора языка предоставления услуги (узбекский язык, русский язык).

При наличии на Лицевом (электронном) счете Абонента достаточных средств для активации Подписки на игру «Города» Абоненту предоставляется возможность выбрать язык предоставления услуги. Осуществляя выбор языка предоставления услуги, Абонент тем самым подтверждает, что он ознакомился с условиями настоящей оферты и акцептирует её, тем самым совершив Подписку на Контент-услугу.

Если для активации Подписки на игру «Города» недостаточно средств на Лицевом (электронном) счете Абонента, то ему поступит SMS с уведомлением о том, что недостаточно средств, с рекомендацией пополнить баланс Лицевого (электронного) счета Абонента.

Пример: «Уважаемый Абонент, к сожалению, у Вас недостаточно денежных средств на балансе для подписки на сервис ГОРОДА. Пополните свой баланс и попробуйте снова».

5. ПРАВИЛА ИГРЫ «ГОРОДА»

5.1. Игра «Города» проводится через SMS. После успешной активации игры «Города» Участнику игры поступает следующий инструктаж команд по пользованию сервисом:

Команды игры:

- Цифра 1 — запуск игры
- Цифра 3 — информация об отправленных за текущий день названиях городов
- Цифра 6 — информация о набранных рейтинговых баллах
- Цифра 7 — помощь
- Цифра 8 — выбор языка
- STOP — отписка от игры «Города»

5.2. После успешного запуска игры «Города» на Абонентское устройство поступает SMS-сообщение с первым названием города любой страны. Участник игры должен ввести текстовое сообщение с названием города, начинающегося с последней буквы из поступившего к нему сообщения. Игра продолжается до момента, когда Участник игры вводит название города, которое уже использовалось в текущем сеансе игры либо начинающееся с неверной буквы, а также до момента, когда Генератор названий городов не сможет найти название города для продолжения игры с Участником игры.

Пример: Участнику игры поступило сообщение с первым названием города «Самарканд». В ответ Участник игры должен ввести текстовое сообщение со своим вариантом названия города, которое должно начинаться на последнюю букву предыдущего города «Д» (например: «Джизак»). Дальше интерактивная игра отвечает Участнику игры и отправляет название города, начинающегося на букву «К» (например: «Карши»). Участник игры должен ввести текстовое сообщение со своим вариантом названия города на букву «И».

5.3. В игре «Города» применяются следующие сочетания букв на основе латиницы при вводе названия города, в котором имеются буквы алфавита на основе кириллицы:

А а	A a	Б б	B b	В в	V v
Г г	G g	Д д	D d	Е е	E e
Ё ё	E e	Ж ж	Zh zh	З з	Z z
И и	I i	Й й	Y y	К к	K k
Л л	L l	М м	M m	Н н	N n
О о	O o	П п	P p	Р р	R r
С с	S s	Т т	T t	У у	U u
Ф ф	F f	Х х	Kh kh	Ц ц	Ts ts
Ч ч	Ch ch	Ш ш	Sh sh	Щ щ	Shch shch
Ь ь	'	Ы ы	Y y	Ъ ъ	'
Э э	E e	Ю ю	Yu yu	Я я	Ya ya

Если название города заканчивается на несколько букв, как в примере ниже, а также при поступлении Абоненту во время игры названий городов последняя буква, на которую должно начинаться название следующего города, будет заглавной и тем самым выделяться. Если последняя буква состоит из нескольких символов, то они все будут заглавными.

Например, если название города заканчивается на букву Щ-Shch, то Участник игры должен с этой же буквы и с тем же количеством символов продолжить название следующего города.

5.4. Названия городов в игре «Города» соответствуют названиям городов стран мира и административно-территориальных единиц, имеющих статус городов.

6. ПРИЗЫ ЗА УЧАСТИЕ В ИГРЕ

6.1. За каждый правильный ввод названия города Участник получает 45 Mb и 10 рейтинговых баллов игры.

6.2. За неправильный ввод названия города Участник игры получает 30 Mb и 5 рейтинговых баллов игры.

6.3. Если Абонент в течение 5 (пяти) дней обратится в колл-центр Контент-провайдера и докажет правильность своего ответа, он сможет получить добавочные 15 Mb и 5 рейтинговых баллов игры.

6.4. Общий ежемесячный рейтинг каждого Участника игры складывается из полученных рейтинговых баллов игры в течение календарного месяца.

6.5. Ежемесячно Участнику игры, набравшему наибольшее количество рейтинговых баллов игры, присуждается приз — смартфон.

6.6. В случае если несколько Участников игры набирают одинаковое количество рейтинговых баллов игры, приз присуждается Участнику игры, который потратил наименьшее количество времени на размышление и ввод правильного названия городов. При этом будет учитываться суммарное время по всем вводам правильного названия городов от момента получения SMS до момента ввода названия города (включая часы, минуты, секунды, миллисекунды).

6.7. В том случае если Участник игры отписался от Контент-услуги, то все накопленные рейтинговые баллы игры, за исключением дня отписки, аннулируются автоматически.

6.8. Участникам запрещается при участии в игре использовать разработанные программные средства, предназначенные для участия в игре, преобразованные любым способом, в том числе посредством вмешательства в программный код или иным способом, что повлияет на скорость введения названия города и набора рейтинговых баллов игры.

6.9. Все лица, не соответствующие требованиям либо нарушившие требования настоящих правил, не должны пользоваться услугой и не могут претендовать на получение приза.

7. УСЛОВИЯ ВЫИГРЫША ПРИЗА

7.1. Для того чтобы получить Приз или иметь на это право, победитель должен соответствовать условиям настоящей Оферты и проживать на территории Республики Узбекистан.

7.2. Контент-провайдер и Оператор оставляют за собой право исключить без предварительного уведомления всех тех Участников игры, которые недобросовестно или в мошеннических целях используют Контент-услугу.

7.3. Контент-провайдер и Оператор вправе не допускать к участию в обслуживании физических лиц, которые пытаются повлиять или оказали влияние (прямо или косвенно) на порядок взыскания баллов способами, не указанными в настоящей Оферте.

7.4. Если победитель не выполняет какое-либо из условий настоящей Оферты, он теряет право на выигрыш.

7.5. Контент-провайдер вправе в любое время по своему усмотрению провести проверку на честность и добросовестность Участника игры, ставшего победителем, до момента вручения ему приза. В случае если победитель отказывается от прохождения проверки, инициируемой Контент-провайдером, последний вправе отказать Участнику игры в выдаче приза.

7.6. В случае отказа Участника игры, набравшего наибольшее количество рейтинговых баллов и/или которому присужден приз, получить его или невозможности или неспособности связаться с ним в течение 10 (десяти) дней приз будет вручен Участнику игры, идущему вторым после него по рейтингу. В случае если следующий по рейтингу Участник игры также откажется или не сможет получить свой приз, приз присуждается следующему Участнику игры до тех пор, пока не будет определен Участник игры, согласный и имеющий возможность получить приз.

7.7. Необходимым условием для получения приза является предоставление Участником игры, определенным как победитель, в течение 10 (десяти) дней с момента получения уведомления о победе паспорта с данными о прописке, _____. В случае непредоставления указанных данных Участником приз Участнику не выдается, итоги игры пересматриваются.

7.8. Призы в рамках игры «Города» Участнику игры не доставляются, а вручаются в офисе Контент-провайдера либо в месте, определяемом Контент-провайдером.

7.9. Все обязанности по налогообложению, связанному с выигрышем приза по игре «Города», несёт Участник игры, получивший приз.

8. ИЗМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ

8.1. Контент-провайдер и Оператор оставляют за собой право отменить, приостановить или изменить настоящие Условия и положения Оферты, а также организацию и/или управление данной Контент-услугой без права на компенсацию и без обязательства предварительного уведомления. Любые такие изменения доводятся до сведения общественности дополнительным актом к настоящей Оферте до даты внесения изменений.

9. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

9.1. Контент-провайдер несет ответственность за техническую исправность Контент-услуги и корректность используемой в рамках Контент-услуги информации. Контент-провайдер гарантирует вручение призов, указанных в настоящей Оферте, Участникам игры, определенным как призеры, в соответствии с настоящими условиями.

9.2. В случае если по причине форс-мажорных обстоятельств описанная награда не может быть вручена, Контент-провайдер обязуется заменить ее равноценной.

9.3. Контент-провайдер и Оператор не несут никакой ответственности при возникновении ситуации, которая помешала пользователям участвовать в игре по причине ограничений технического характера или других, характерных для GSM-услуг, например: сеть занята, память заполнена, неправильное использование SMS-услуг, номер, указанный для данной услуги, набран неправильно или заблокирован абонентским устройством, нахождение вне зоны доступа сети, недостаток средств на счету SIM-карты, превышение кредитного лимита и т. д.

10. ПОРЯДОК РАЗРЕШЕНИЯ СПОРОВ

10.1. Любые споры, связанные с данной Контент-услугой, должны быть оформлены письменно в виде претензии в течение пяти (5) дней с момента оспариваемого события и направлены адресату.

10.2. Возможные споры, возникшие между Контент-провайдером, Оператором и участниками Контент-услуги, будут разрешаться путем переговоров или, в случае невозможности этого после соблюдения претензионного порядка, уполномоченными судами Республики Узбекистан.

11. ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ СОГЛАШЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

11.1. Победители разрешают Контент-провайдеру и Оператору воспроизводить и использовать свое имя, фамилию и иную информацию, а также свое фото в любой общественно-рекламной деятельности, связанной с Контент-услугой, в которой они оказались победителями, не предоставляя им за такое использование какое-либо иное вознаграждение или выгоду, за исключением полученной награды.

11.2. Победители соглашаются участвовать в рекламных интервью, фотосъемке и/или видеосъемке в целях рекламы Контент-услуги.

11.3. Участники могут быть проинформированы Контент-провайдером и Оператором (посредством SMS или любого другого средства связи) о последующих услугах вне срока действия Контент-услуги.

11.4. Все пункты, дополнения, приложения и информация, включенные в настоящие условия Оферты или любые другие информационные материалы, связанные с данной Контент-услугой, опубликованные на сайте Оператора www.ucell.uz и/или Организатора www.smg.uz в любое время до или в течение срока действия Контент-услуги, являются неотъемлемой частью правил Контент-услуги.

11.5. Оператор и Контент-провайдер оставляют за собой право прекратить обслуживание в любое время без предварительного уведомления.

11.6. Оператор и Контент-провайдер не несут ответственности за количество денежных средств, которые участники расходовали в течение срока действия Контент-услуги, в том числе денежные средства, незаконно снятые со счетов Участников третьими лицами.

11.7. Участвуя в Контент-услуге, Участники настоящим гарантируют, что вся информация, предоставленная Контент-провайдеру и Оператору, является достоверной, актуальной и полной.